



Consignes

Découvrir le logiciel SKETCHUP

1. Démarrer le programme

Clique sur **Démarrer/Programmes/Techno/Google Sketchup 7**

Sélectionne le « **Modèle type simple Mètres** »

Décoche « **Afficher au démarrage** » et
clique sur « **Commencer à utiliser SKETCHUP** »

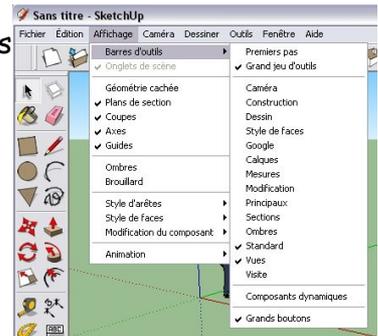


2. Paramétrer le logiciel

Clique sur **Affichage/Barre d'outils**, décoche la barre d'outils

« **Premiers pas** » et coche les barres d'outils suivantes :

- **Grand jeu d'outils**
- **Standard**
- **Vues**

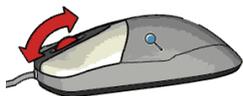


3. Ouvrir une modélisation (dessin) existante

Clique sur **Fichier/Ouvrir**, regarde dans le dossier : **(T:)/Atelier_TECHNO/Bureau/Sketchup** et ouvre le fichier **CDI_Trie.skp**

4. Apprendre à utiliser la souris pour se déplacer

Fais **rouler** le bouton central de la souris pour **zoomer** (reculer et avancer)



Appuie sur le bouton central pour faire **tourner** la caméra.

Appuie sur le bouton central et sur la touche **Majuscule** du clavier pour **déplacer** la caméra.

Vérifie ce que la documentaliste, regarde sur son écran d'ordinateur.

Appuie sur zoom étendu  pour voir la totalité du CDI.

Puis clique sur **fichier/Nouveau** et continue...

5. Faire un premier dessin avec SKETCHUP

Dans le dossier **(T:)/Atelier_TECHNO/Bureau/Sketchup** ouvre le fichier **TP_cabane_jardin.swf**

Coche la case « **Sélectionner le programme dans une liste** »

Sélectionne **Internet Explorer** et coche la case

« **Toujours utiliser le programme sélectionné...** »

Suis cette vidéo pour faire l'exercice, fais une pause ou reviens en arrière, si nécessaire (*curseur rectangulaire en bas de la vidéo*)

