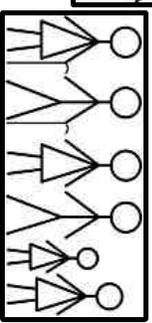
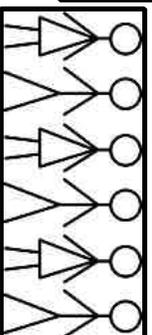
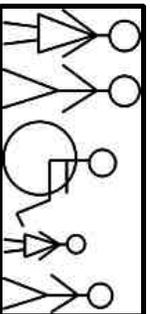


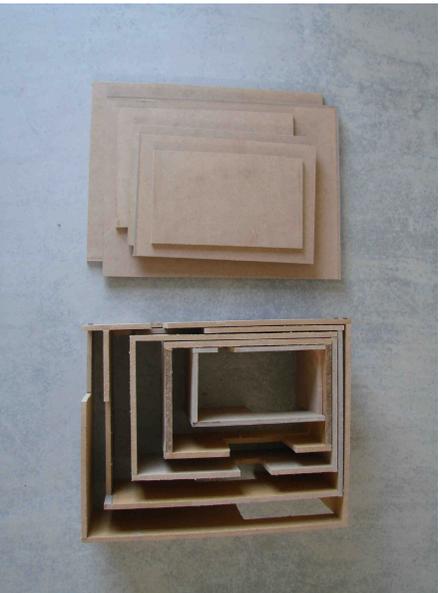
Quels services doit rendre une habitation ?

- Objectifs : Définir les notions de besoin, de fonction de service, d'architecture et de contrainte. Identifier les paramètres à intégrer dans une démarche de projet architectural.
- En groupe de 5 à 6 élèves, réalisez une habitation à partir des modules fournis, sur un terrain délimité, pour un des groupes suivants :



Règles du jeu

- Les plaques représentent un sol ou un plafond, elles sont donc posées horizontalement.
- Ces modules représentent des murs ou des cloisons. Ils ne peuvent pas être posés sur le côté. Ils n'ont pas de sens haut/bas,
- vous devez tout utiliser.

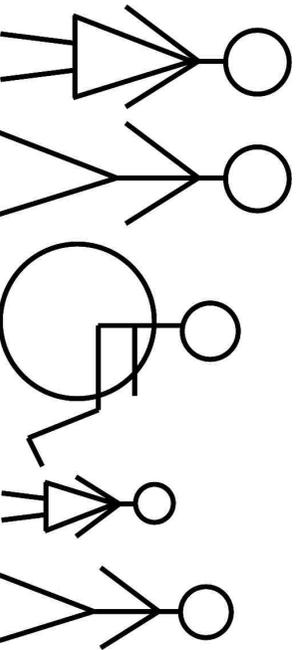


Présentation de l'activité « Arc en rêve » : construction d'un habitat

- Réalisez sous « OpenOffice Présentation » trois diapositives en respectant le plan ci-après.
 - Au sein de votre équipe, répartissez-vous les diapositives et enregistrez-les comme indiqué.
 - Une fois terminé, ouvrez un nouveau fichier OpenOffice Présentation et y collez vos trois diapositives.
 - Présentez oralement le contenu devant la classe.
- Critères de notation : *qualité du diaporama, contenu complet, attitude, expression, intérêt pour les autres.*

Ajoutez un titre

- Pour qui ?



Les photos se trouvent dans l'atelier
TECHNO_3EME/Bureau/Ta Classe

Ajoutez les personnages

Enregistrez la diapositive :

- Dans l'atelier TECHNO/**Commun**/Ta Classe
 - Nom du fichier : arcenreve_équipe**X**_diapo1
- Où **X** est le numéro de ton équipe : 1,2,3,4 ou 5

Ajoutez un titre

- Où ?

Précisez à partir du questionnaire



Limite du terrain

Enregistrez la diapositive :

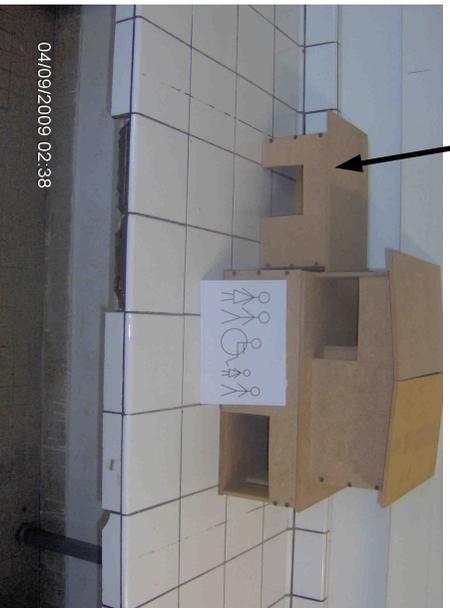
- Dans l'atelier **TECHNO/Commun/Ta Classe**
- Nom du fichier : **arcenreve_equipeX_diapo2**
- Où **X** est le numéro de ton équipe : 1,2,3,4 ou 5

Ajoutez un titre

- Comment ?

Précisez à partir du questionnaire

GARAGE



Enregistrez la diapositive :

- Dans l'atelier **TECHNO/Commun/Ta Classe**
- Nom du fichier : **arcenreve_equipeX_diapo3**
- Où **X** est le numéro de ton équipe : 1,2,3,4 ou 5